

## APS 3 – Soquetes em Java

### Instruções Gerais

Nessa APS, a proposta é manipular a criação e execução de Soquetes e *Threads* em Java. Para realização o material disponível junto deste documento deve/pode ser utilizado. Saliento que, este material disponibilizado também indica alguns links interessantes para este propósito.

### Descrição da atividade

- 1) Crie uma aplicação distribuída onde uma máquina recebe uma mensagem do usuário e repassa para outras 3 máquinas (diferentes). Cada máquina imprime as mensagens recebidas.
- 2) Crie uma aplicação distribuída que realize a comunicação ponto a ponto (diretamente entre duas máquinas). Nessa aplicação a pessoa pode ler e escrever ao mesmo tempo.

### Links Interessantes:

Bosco:

<http://www.inf.ufsc.br/~bosco/ensino/ine5645.html>

Nakov:

<http://www.nakov.com/books/inetjava/source-code-html/Chapter-1-Sockets/1.4.2-NakovChatServer/NakovChatServer.java.html>

<http://www.nakov.com/books/inetjava/source-code-html/Chapter-1-Sockets/1.4.2-NakovChatServer/NakovChatClient.java.html>

Universidade XTI – Java

<https://www.youtube.com/watch?v=xyM3RUf4b1g>

<https://www.youtube.com/watch?v=K49l5nY6wps>

### Entrega

A entrega deve ser feita via *Blackboard* (no link desta especificação) até o dia 15/06/2017 até às 19:30. A atividade é individual. Em caso de cópia de trabalhos, todos os envolvidos serão penalizados.