

1) O que é WebSocket?

É um protocolo, que possui uma API, de comunicação específico para web sem necessidade de múltiplas requisições HTTP.

2) Qual a diferença entre Socket e WebSocket?

O socket é um protocolo utilizado para comunicação de processos através da rede, transmitindo sobre protocolos TCP ou UDP. Existe latência nos processos e geralmente são utilizados para comunicação de alto desempenho em diferentes plataformas.

3) Qual a finalidade do WebSocket?

Iniciar e encerrar conexões de forma arbitaria, sendo esta bidirecional (full-duplex), a partir de um único socket TCP, criando um vínculo entre cliente e servidor sem necessidade de múltiplas requisições HTTP. Utilizado em aplicações de bate-papo, jogos online, mapas interativos.